

Discrete Memory Problem



→ 2 hidden state

→ 2 possible transitions

sequence sequences sequence

with action sequence in action problem
 because of also

we can not distinguish a state of action
 sequence, we do not know problem
 like case

expanding every state line

$\begin{matrix} > 1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{matrix}$

$\begin{matrix} x & y \\ \rightarrow & \rightarrow \\ y & \end{matrix}$

$\begin{matrix} 1 & - & 0 \\ 1 & - & 0 \\ 0 & - & 0 \end{matrix}$

	0	1
A	00	01
B	01	11
C	10	10
D	11	00

→ 2 actions
 state hidden
 transition
 possible state lines
 like state



FALSE

F

A B

10

$\begin{matrix} \Sigma & \Sigma & \Sigma \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow \end{matrix}$

nel caso se si vuole a un'assegnazione
 → algoritmo di Roth-Kryger

	A	B
B	X	
C	X	X
D	X	X

→ per il sistema dove
 non si possono avere stati

→ si possono nelle colonne della tabella, in seguito
 FF.

	q ₁	q ₀
A	0	0
B	0	1
C	1	0
D	1	1

→ si sostituisce nella tabella
 degli stati per far comparire

	q ₁ q ₀ \ x	0	1
A	0 0	0 0 0	0 1 -
B	0 1	1 0 1	0 1 1
D	1 1	0 0 0	1 1 0
C	1 0	1 0 1	1 1 -

→ per 2° step
 FF

o avere collegamenti



in seguito ancora

si possono avere
 sempre come

Mappe K

x	0	1
0 0	0	0
0 1	0	0
1 1	0	1
1 0	1	1

$$q_1' = \bar{q}_1 \bar{q}_0 \bar{x} + q_1 x + q_1 \bar{q}_0$$

si 2. copio
 i risultati

x	0	1
0 0 0	0	0
0 0 1	0	0
0 1 0	0	0
0 1 1	0	0
1 0 0	0	0
1 0 1	0	0
1 1 0	0	0
1 1 1	0	0

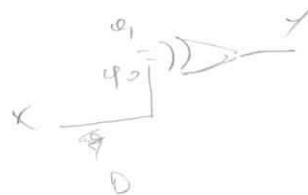
$$q_0 = x$$

x	0	1
0	0	0
1	1	1
0	0	0
1	1	1

$$y = \bar{q}_1 \bar{q}_0 + q_1 \bar{q}_0$$

FF

si viene solo
 combinare



→ per 0 copia a stato C

q₀' viene sostituito
 appross, q₁' è nella
 m'ad appross
 quindi difficile se
 posso ad andare
 contemporaneamente a 00



Silence

Liza



con queste note non si riesce nemmeno
a trasmettere la D & A

il problema è il continuo cambiamento
di due dati

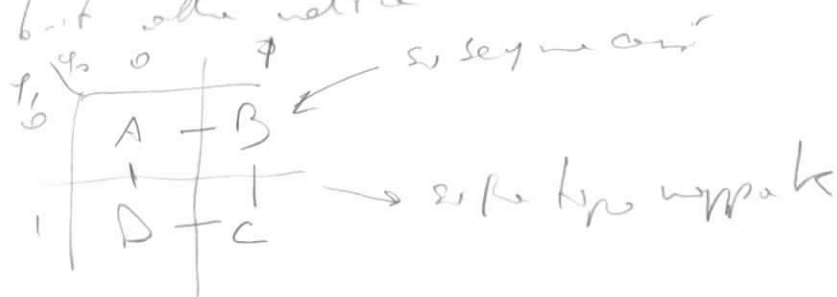
→ cambiando un dato per un altro si
risolve il problema

→ prova a cambiare condizioni

$$\begin{array}{c|ccc}
 & d_1 & d_0 & \\
 \hline
 A & 0 & 0 & \\
 B & 0 & 1 & \\
 C & 1 & 1 & \\
 D & 1 & 0 &
 \end{array}
 \left[\begin{array}{l}
 q_0' = q_0 \bar{x} + \bar{p}_1 x + \bar{p}_1 \bar{q}_0 \\
 q_1' = q_0 \bar{x} + 0 \cdot q_0 + \bar{p}_1 x \\
 q = q_0 \bar{x} + \bar{p}_1 q_0
 \end{array} \right.$$

→ bisogna risolvere il problema delle note

per fare calcoli con queste si possono
disegnare degli alberi, ben ordinati
in bit alla volta



aren't wrong
 aren't right
 just a people
 entangled
 problem

